

# Турнир Спецоперация «Объект 903»

23.04.2021-25.04.2021

## Общие положения

1. Турнир проводится в номинации «Speedrun» в режиме Спецоперация на карте «Объект 903».  
Номинация «Speedrun» — прохождение миссии на карте за минимальное количество времени.
2. Место проведения Турнира - основной сервер многопользовательской онлайн-игры «Калибр».
3. Время проведения турнира 23-25 апреля 2021 г.
4. Для участия в турнире нужна предварительная регистрация. Время предварительной регистрации с 19 по 22 апреля 2021 г. в специальном канале для регистрации команды в официальном Discord сервере:  
[#турнир-со-регистрация.](#)
5. Место размещения результатов команд – специальный канал для результатов по Турниру в официальном Discord сервере: [#турнир-со-результаты.](#)
6. Тема с вопросами и обсуждением Турнира – специальный канал для вопросов по Турниру в официальном Discord сервере: [#турниры-со-вопросы.](#)
7. Судьи Турнира: сотрудники компании 1С-777 Лимитед, а так же волонтеры игры «Калибр», имеющие соответствующую роль «Судья» в официальном Discord сервере.
8. Организаторы Турнира: компания 1С-777 Лимитед.

## Условия участия

1. Соберите команду и зарегистрируйте её для участия в Турнире в официальном Discord сервере игры «Калибр». <https://discord.gg/TuZsSf22XT>

- состав команды закупа основного 4 игрока + может быть 1 запасной игрок
- зарегистрировать команду и 1 запасного можно в период с 19.04.2021 (18:00 МСК) по 22.04.2021 (18:00 МСК);
- регистрирует команду один человек («капитан»);
- к участию в Турнире допускаются игроки с 20 уровнем аккаунта и выше на момент регистрации команды в Турнире;

- один игрок (аккаунт / никнейм) может участвовать только в одной команде;
  - в сообщении с регистрацией должны быть указаны:
    - игровые имена (никнеймы) игроков;
    - уровень аккаунта каждого участника команды.
2. Включите запись реплеев. Записанные реплеи хранятся в папке: C:\Users\UserProfile\AppData\LocalLow\1CGS\Caliber.
  3. В период с 23 апреля (10:00 МСК) по 25 апреля (23:59 МСК) играйте в отряде из 4 человек на доступных вам оперативниках.
  4. Бои в режиме работы на сервере многопользовательской онлайн-игры «Калибр» на карте «Объект 903».
  5. Выберите свой лучший бой и разместите результат в специальном канале Discord: [#турнир-со-результаты](#), указав состав команды, скриншот полного отряда участников в Штабе, скриншот вкладки Статистика и прикрепив реплей победного боя.
  6. Результаты принимаются до 26 апреля 00:10 (МСК).

## **Критерии оценки**

- Учитываются результаты только победных боёв.
- В номинации «Speedrun» побеждает команда прошедшая миссию за минимальное количество времени.  
В случае прохождения миссии за одинаковое количество времени побеждает та команда, которая сыграла бой раньше.

## **Сроки проведения**

1. Регистрация команд - с 18:00 (МСК) 19 апреля до 18:00 (МСК) 22 апреля
2. Проведение турнира - с 10:00 (МСК) 23 апреля до 23:59 (МСК) 25 апреля
3. Прием результатов - с 10:00 (МСК) 23 апреля до 00:10 (МСК) 26 апреля

## **Призы**

- I место - Эмблема «Турнир: Против ботов» в игре каждому из участников победного боя, 20000 монет, 120 дней премиум аккаунта, 200 контейнеров с ресурсами на команду.
- II место - 14000 монет, 56 дней премиум аккаунта, 120 контейнеров с ресурсами на команду.
- III место - 10000 монет, 28 дней премиум аккаунта, 40 контейнеров с ресурсами на команду.

## **Важные условия**

1. Один игрок (аккаунт / никнейм) может участвовать только в одной команде. 2. Запасной игрок (аккаунт / никнейм) может быть указан только в одной команде.
3. Уровень игрового аккаунта игроков в отряде должен быть не ниже 20 уровня на момент регистрации команды. Заявки на участие с аккаунтами игроков ниже 20 уровня не будут рассматриваться.
4. Игроки в отряде могут выбирать оперативников из доступных им коллекций, а также разрешена установка любых навыков на оперативника.
5. К зачету от каждой команды принимается и может быть размещен только один результат боя. При размещении результатов нескольких боёв ни один из результатов учитываться не будет.
6. Информацию в канале с результатами публикует один игрок из отряда. При размещении нескольких сообщений от разных людей из одной команды, результаты этой команды учитываться не будут. Команда при этом дисквалифицируется.
7. Если во время Турнира Вы смогли провести бой, подходящий под условия и лучше, чем тот, что вы уже добавили в канале с результатами, удалите своё сообщение с менее выгодным боем и разместите новый результат. До окончания турнира сообщения в канале с результатами будет доступно для просмотра только администраторам Discord, судьям турнира и автору сообщения.
8. В сообщении с результатами должны быть указаны игровые имена (никнеймы) игроков, скриншот полного отряда участников в Штабе, скриншот вкладки Статистика и реплей победного боя. Сообщения, в которых нет информации по любому из перечисленных выше пунктов или предоставлена неполная информация, автоматически дисквалифицируются.
9. Реплеи с неспортивным поведением или нарушением правил игры будут удалены вместе с сообщением. Команда при этом дисквалифицируется.
10. Реплей запрещено видоизменять любым способом, в том числе обрезать по времени.

11. Сообщение с результатами победного боя (так же как и реплей) должны быть созданы специально для этого Турнира и в период его проведения (согласно указанным датам).
12. Сообщение и прилагаемые файлы не должны нарушать правила [Discord сервера игры «Калибр»](#), [Правила поведения](#) в игре, в том числе в никнеймах, скриншотах, сообщениях в текстовом чате, в реплее игры и прочих аспектах.
13. Сообщение и прилагаемые файлы не должны нарушать моральные, этические и правовые нормы, в том числе в никнеймах, скриншотах, сообщениях в текстовом чате, в реплее игры и прочих аспектах.
14. Запрещено использование стороннего программного обеспечения, бот-программ, багов Игры, информации об уязвимостях игрового клиента и т. п. Для проверки результатов Судья может запросить повтор у каждого члена отряда.
15. Запрещается отчуждать и иным образом передавать свой аккаунт, приобретать аккаунт другого пользователя, в том числе путём обмена или дарения.
16. После публикации сообщения с результатами, все права на контент передаются компании 1С-777 Лимитед в соответствии с Пользовательским соглашением.
17. Все вопросы и предложения относительно проведения Турнира участник может направлять Организатору через специальный канал для вопросов по Турниру в официальном Discord сервере «Калибра»: [#турниры-со-вопросы](#).
18. Организатор Турнира не принимает на себя ответственность за потерянные, восстановленные, неправильно адресованные, поврежденные или не предоставленные данные Участника, необходимые для участия в Турнире. Организатор Турнира не несёт ответственности за какие-либо действия третьих лиц, не дающих возможности участвовать в Турнире.
19. Итоги Турнира будут опубликованы на сайте игры через 1-7 дней после окончания приема результатов. Следите за новостями.
20. Организаторы оставляют за собой право принимать решения по всем вопросам, касающимся Турнира, по своему усмотрению.
21. Принимая участие в Турнире, каждый участник подтверждает, что он ознакомился с условиями данного Турнира, принял их и согласился с ними.
22. Попытка ввести Администрацию в заблуждение во время участия в Турнире влечет за собой дисквалификацию участника и его команды.
23. В Турнире не имеют право принимать участие лица, связанные напрямую или косвенно с организацией Турнира (например, сотрудники 1С-777 Лимитед, контрагенты Организатора, судьи Турнира и Супертестеры и пр.).

**Пример заявки для участия:**

1. olech\_\_ka (21 уровень) - капитан команды
2. Voeslav (20 уровень)
3. Rainkiller2015 (36 уровень)
4. Oper (37 уровень)
5. запасной игрок: soldat1204 (22 уровень)

### **Сообщение с результатами команды должно содержать**

- Игровые имена (никнеймы) всех участников отряда.
  - Скриншот полного отряда участников в Штабе.
  - Скриншот постбоевого экрана вкладки Статистика.
  - Реплей боя или ссылка на реплей, загруженный на любой файловый хостинг.
- Сообщения, в которых нет информации по любому из перечисленных выше пунктов или предоставлена неполная информация, автоматически дисквалифицируются.